

## Матричные объекты

Определение *Матрицей размера  $m \times n$*  называется упорядоченная прямоугольная таблица (или массив) чисел, содержащая  $m$  строк и  $n$  столбцов.

Числа, образующие матрицу, называемые ее *элементами* (или *компонентами*), характеризуются как своим значением, так и номерами строк и столбцов, в которых они расположены. Условимся обозначать элемент матрицы, расположенный в  $i$ -ой строке и  $j$ -м столбце, как  $\alpha_{ij}$

Определение Числа  $m$ ,  $n$  и  $m \times n$  называются *размерами матрицы*.

Матрицы обозначаются и записываются перечислением их элементов. Например, матрица с элементами

$$\alpha_{ij}; i = [1, m]; j = [1, n]$$

или же в развернутой форме:

$$\begin{vmatrix} \alpha_{11} & \alpha_{12} & \alpha_{13} & \dots & \alpha_{1n} \\ \alpha_{21} & \alpha_{22} & \alpha_{23} & \dots & \alpha_{2n} \\ \alpha_{31} & \alpha_{32} & \alpha_{33} & \dots & \alpha_{3n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ \alpha_{m1} & \alpha_{m2} & \alpha_{m3} & \dots & \alpha_{mn} \end{vmatrix},$$

Если же потребуется неразвернутое представление матрицы, то мы запишем ее в виде  $\|\alpha_{ij}\|$  или просто  $\|A\|$ .

Матрицы принято классифицировать по количеству их строк и столбцов.

Определение      Если  $m = n$ , то матрица называется *квадратной, порядка  $n$* .

Матрица размера  $m \times 1$  называется  *$m$ -мерным (или  $m$ -компонентным) столбцом*.

Матрица размера  $1 \times n$  называется  *$n$ -мерной (или  $n$ -компонентной) строкой*.

Отметим, что, хотя формально для обозначения строк или столбцов следует использовать двухиндексные записи  $\|\alpha_{1j}\|$  или  $\|\beta_{i1}\|$ , неменяющиеся индексы принято опускать, в результате чего обозначения строк или столбцов имеют вид  $\|\alpha_j\|$  или соответственно  $\|\beta_i\|$ .

Некоторые часто используемые матрицы с особыми значениями элементов имеют специальные названия и обозначения.

Определение Квадратная матрица, для которой

$$\alpha_{ij} = \alpha_{ji} \quad \forall i, j = [1, n],$$

называется *симметрической*.

Матрица, все элементы которой равны нулю, называется *нулевой*. Нулевую матрицу обозначают как  $\|O\|$ .

Квадратная матрица порядка  $n$  вида

$$\begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & 1 & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 1 \end{vmatrix}$$

называется *единичной*.

Единичную матрицу принято обозначать  $\|E\|$ .

## Операции с матрицами

Определение Две матрицы  $\|A\|$  и  $\|B\|$  считаются *равными* (обозначается:  $\|A\| = \|B\|$ ), если они одинаковых размеров и если их соответствующие компоненты равны, то есть

$$\alpha_{ij} = \beta_{ij} \quad \forall i = [1, m] \text{ и } \forall j = [1, n].$$

Определение Матрица  $\|C\|$  называется *суммой матриц*  $\|A\|$  и  $\|B\|$  (это обозначается как:  $\|C\| = \|A\| + \|B\|$ ), если матрицы  $\|A\|$ ,  $\|B\|$ ,  $\|C\|$  одинаковых размеров и

$$\gamma_{ij} = \alpha_{ij} + \beta_{ij} \quad \forall i = [1, m], \forall j = [1, n],$$

где числа  $\gamma_{ij} \quad \forall i = [1, m], \forall j = [1, n]$  являются соответствующими компонентами матрицы  $\|C\|$ .

Определение Матрица  $\|C\|$  называется *произведением числа  $\lambda$  на матрицу  $\|A\|$*  (обозначается:  $\|C\| = \lambda \|A\|$ ), если матрицы  $\|A\|$  и  $\|C\|$  одинаковых размеров и

$$\gamma_{ij} = \lambda \alpha_{ij} \quad \forall i = [1, m], \forall j = [1, n].$$

Отметим, что умножать число можно на матрицу любого размера.

Замечание: в качестве всех (или некоторых) элементов матрицы допускается использование не только чисел, но и *других* математических объектов, для которых подходящим образом определены операции *сравнения, сложения и умножения на число*, например, векторов, функций или тех же матриц.

Задача 1.01 Дать ответ на следующие вопросы с обоснованием.

1) Равны ли матрицы  $\begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 4 & 5 & 6 \\ 1 & 2 & 3 \end{vmatrix}$  и  $\begin{vmatrix} 4 & 5 & 6 \\ 1 & 2 & 3 \\ 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{vmatrix}$  ?

2) Чему равна сумма  $\begin{vmatrix} 1 & -2 & 3 \\ -3 & 2 & 1 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} -1 & 2 & -3 \\ 3 & -2 & 2 \\ 2 & 2 \end{vmatrix}$  ?

3) Чему равно выражение  $\begin{vmatrix} \cos^2 x & \sin^2 x \\ \sin^2 x & \cos^2 x \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} -\sin^2 x & \cos^2 x \\ \cos^2 x & -\sin^2 x \end{vmatrix}$  ?

### Решение

1) Не равны, так как есть не равные друг другу элементы с одинаковыми индексами.

2) Эта сумма равна матричному объекту вида

$$\begin{vmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \\ 3 & 3 & 3 \end{vmatrix}.$$

3) Это выражение есть матричная функция вида

$$\begin{vmatrix} \cos 2x & 1 \\ 1 & \cos 2x \end{vmatrix}.$$

### Решение получено

## Определение

Транспонированием матрицы называется операция, в результате которой образуется новая матрица, где строками служат столбцы исходной, записанные с сохранением порядка их следования (рис. 1.1.1).

Матрица, получающаяся в результате транспонирования матрицы  $\|A\|$ , обозначается  $\|A\|^T$ .

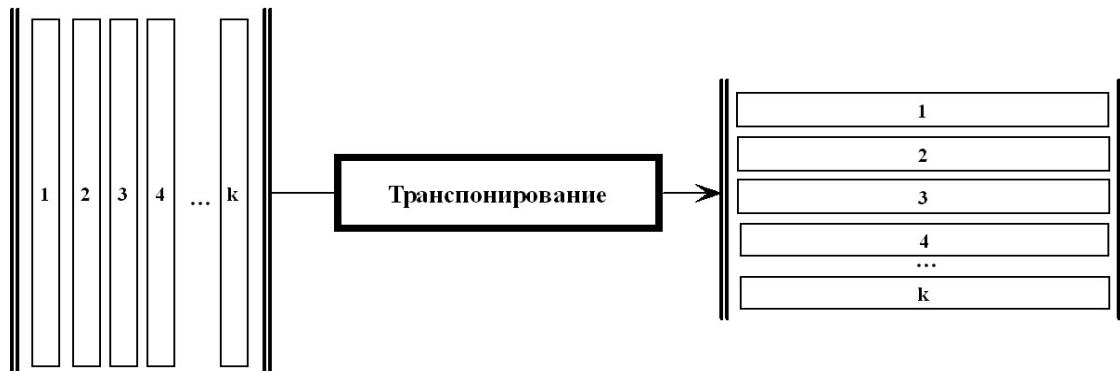


Рис. 1.1.1

Для элементов транспонированной матрицы  $\|A\|^T$  верно равенство

$$\alpha_{ij}^T = \alpha_{ji} \quad \forall i = [1, m], \forall j = [1, n].$$

Операция транспонирования, например, не изменяет симметрическую матрицу, но переводит строку размера  $1 \times m$  в столбец размера  $m \times 1$  и наоборот.

Задача 1.02

Дать ответ на следующие вопросы с обоснованием.

1) Выполнима ли операция  $\begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 2 & 1 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 2 \\ 3 & 1 \end{vmatrix}$  ?2) Выполнима ли операция  $\begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 2 & 1 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 2 \\ 3 & 1 \end{vmatrix}^T$  ?3) Выполнима ли операция  $\begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & \xrightarrow{x} & 1 \end{vmatrix}^T + \begin{vmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 2 \\ 3 & 1 \end{vmatrix}$ 4) Выполнима ли операция  $\begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & \sin x & 1 \end{vmatrix}^T + \begin{vmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 2 \\ 3 & 1 \end{vmatrix}$ 

Решение

- 1) Не выполнима, так как не равны размеры слагаемых.
- 2) Выполнима, поскольку складываемые матрицы имеют одинаковые размеры.
- 3) Невыполнима, так как невыполнима операция  $\xrightarrow{x+2}$ .
- 4) Выполнима в случае, когда "2" обозначает функцию, тождественно равную двум.

Решение получено

## Детерминанты (определители) квадратных матриц 2-го и 3-го порядков

Для квадратных матриц вводится специальная числовая характеристика, называемая детерминантом (или определителем) и обозначаемая как  $\det \|A\|$ .

Описание свойств определителей квадратных матриц  $n$ -го порядка будет приведено позднее, здесь же мы ограничимся рассмотрением случаев  $n = 2$  и  $n = 3$ .

Определение Детерминантом (определителем) квадратной матрицы 2-го порядка

$$\begin{vmatrix} \alpha_{11} & \alpha_{12} \\ \alpha_{21} & \alpha_{22} \end{vmatrix}$$

называется число

$$\det \begin{vmatrix} \alpha_{11} & \alpha_{12} \\ \alpha_{21} & \alpha_{22} \end{vmatrix} = \alpha_{11}\alpha_{22} - \alpha_{12}\alpha_{21}.$$

Определение Детерминантом (определителем) квадратной матрицы 3-го порядка

$$\begin{vmatrix} \alpha_{11} & \alpha_{12} & \alpha_{13} \\ \alpha_{21} & \alpha_{22} & \alpha_{23} \\ \alpha_{31} & \alpha_{32} & \alpha_{33} \end{vmatrix}$$

называется число

$$\begin{aligned} \det \begin{vmatrix} \alpha_{11} & \alpha_{12} & \alpha_{13} \\ \alpha_{21} & \alpha_{22} & \alpha_{23} \\ \alpha_{31} & \alpha_{32} & \alpha_{33} \end{vmatrix} &= \\ &= \alpha_{11}\alpha_{22}\alpha_{33} + \alpha_{13}\alpha_{21}\alpha_{32} + \alpha_{12}\alpha_{23}\alpha_{31} - \\ &- \alpha_{13}\alpha_{22}\alpha_{31} - \alpha_{11}\alpha_{23}\alpha_{32} - \alpha_{12}\alpha_{21}\alpha_{33}. \end{aligned}$$

Для определителей квадратных матриц справедливы следующие теоремы:

Теорема **Определитель матрицы 3-го порядка может быть выражен через определители 2-го порядка формулой следующего вида:**

$$\begin{aligned} \det \begin{vmatrix} \alpha_{11} & \alpha_{12} & \alpha_{13} \\ \alpha_{21} & \alpha_{22} & \alpha_{23} \\ \alpha_{31} & \alpha_{32} & \alpha_{33} \end{vmatrix} &= \\ &= \alpha_{11} \det \begin{vmatrix} \alpha_{22} & \alpha_{23} \\ \alpha_{32} & \alpha_{33} \end{vmatrix} - \alpha_{12} \det \begin{vmatrix} \alpha_{21} & \alpha_{23} \\ \alpha_{31} & \alpha_{33} \end{vmatrix} + \alpha_{13} \det \begin{vmatrix} \alpha_{21} & \alpha_{22} \\ \alpha_{31} & \alpha_{32} \end{vmatrix}, \end{aligned}$$

**называемой разложением определителя по первой строке.**

Раскладывать определители можно по *любой* строке (или столбцу), при условии, что знак каждого слагаемого с множителем  $\alpha_{ij}$  равен  $(-1)^{i+j}$ .

Иногда подсчет значения определителя матрицы 3-го порядка удобнее выполнить иначе ('Метод треугольников')

$$\begin{vmatrix} \alpha_{11} & \alpha_{12} & \alpha_{13} \\ \alpha_{21} & \alpha_{22} & \alpha_{23} \\ \alpha_{31} & \alpha_{32} & \alpha_{33} \end{vmatrix}$$

Со знаком "плюс"

$$\begin{vmatrix} \alpha_{11} & \alpha_{12} & \alpha_{13} \\ \alpha_{21} & \alpha_{22} & \alpha_{23} \\ \alpha_{31} & \alpha_{32} & \alpha_{33} \end{vmatrix}$$

Со знаком "минус"

Следствие

**При транспонировании квадратных матриц 2-го или 3-го порядков их определители не меняются.**

Задача 1.03 Вычислить детерминанты матриц.

$$1) \begin{vmatrix} \sin x & \cos x \\ \cos x & -\sin x \end{vmatrix} .$$

$$2) \begin{vmatrix} 5 & -4 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 7 & 0 & -4 \end{vmatrix} .$$

$$3) \begin{vmatrix} 123457 & 123456 \\ 123456 & 123455 \end{vmatrix} .$$

$$4) \begin{vmatrix} 50 & -44 & 55 \\ -50 & 71 & -55 \\ 100 & 28 & 110 \end{vmatrix} .$$

### Решение

1) -1.

2) -20. Целесообразно использовать разложение определителя по второй строке, или по третьему столбцу.

3) Пусть  $a = 123456$ , тогда детерминант равен

$$\begin{vmatrix} a+1 & a \\ a & a-1 \end{vmatrix} = (a^2 - 1) - a^2 = -1.$$

4) Этот определитель равен нулю, поскольку третий столбец равен первому, умноженному на  $\frac{11}{10}$ .

### Решение получено

В терминах определителей матриц второго порядка достаточно удобно формулируется условие однозначной разрешимости системы двух линейных уравнений с двумя неизвестными.

Теорема  
(Крамера).

**Для того чтобы система линейных уравнений**

$$\begin{cases} \alpha_{11}\xi_1 + \alpha_{12}\xi_2 = \beta_1, \\ \alpha_{21}\xi_1 + \alpha_{22}\xi_2 = \beta_2 \end{cases}$$

**имела единственное решение, необходимо и достаточно, чтобы**

$$\det \begin{vmatrix} \alpha_{11} & \alpha_{12} \\ \alpha_{21} & \alpha_{22} \end{vmatrix} \neq 0.$$

Пример 1.04. Найти все решения системы линейных уравнений  $\begin{cases} \lambda\xi_1 + 4\xi_2 = \lambda \\ \xi_1 + \lambda\xi_2 = \lambda - 1 \end{cases}$  для любых значений параметра  $\lambda \in \mathbf{R}$ .

Решение: 1. Теорема Крамера утверждает: для того, чтобы система линейных уравнений  $\begin{cases} \alpha_{11}\xi_1 + \alpha_{12}\xi_2 = \beta_1 \\ \alpha_{21}\xi_1 + \alpha_{22}\xi_2 = \beta_2 \end{cases}$  имела единственное решение  $\{\xi_1^*; \xi_2^*\}$ , необходимо и достаточно, чтобы  $\Delta \neq 0$ , при этом  $\xi_1^* = \frac{\Delta_1}{\Delta}$  и  $\xi_2^* = \frac{\Delta_2}{\Delta}$ , где

$$\Delta = \det \begin{vmatrix} \alpha_{11} & \alpha_{12} \\ \alpha_{21} & \alpha_{22} \end{vmatrix}; \quad \Delta_1 = \det \begin{vmatrix} \beta_1 & \alpha_{12} \\ \beta_2 & \alpha_{22} \end{vmatrix}; \quad \Delta_2 = \det \begin{vmatrix} \alpha_{11} & \beta_1 \\ \alpha_{21} & \beta_2 \end{vmatrix}.$$

В случае, когда  $\Delta = 0$ , требуется специальное исследование.

2. В нашем случае

$$\Delta = \det \begin{vmatrix} \lambda & 4 \\ 1 & \lambda \end{vmatrix} = \lambda^2 - 4, \quad \Delta_1 = \det \begin{vmatrix} \lambda & 4 \\ \lambda - 1 & \lambda \end{vmatrix} = \lambda^2 - 4\lambda + 4 \quad \text{и}$$

$$\Delta_2 = \det \begin{vmatrix} \lambda & \lambda \\ 1 & \lambda - 1 \end{vmatrix} = \lambda^2 - 2\lambda.$$

Поэтому при  $\lambda \in (-\infty, -2) \cup (-2, 2) \cup (2, +\infty)$  по теореме Крамера система имеет единственное решение

$$\xi_1^* = \frac{\lambda - 2}{\lambda + 2}; \quad \xi_2^* = \frac{\lambda}{\lambda + 2}.$$

3. Наконец, при  $\lambda = -2$  система имеет вид  $\begin{cases} -2\xi_1 + 4\xi_2 = -2, \\ \xi_1 - 2\xi_2 = -3. \end{cases}$  Решений тут нет.

Если же  $\lambda = 2$ , то система будет  $\begin{cases} 2\xi_1 + 4\xi_2 = 2, \\ \xi_1 + 2\xi_2 = 1. \end{cases}$  Она имеет бесчисленное

множество решений, описываемых формулой  $\begin{cases} \xi_1^* = 1 - 2\tau \\ \xi_2^* = \tau \end{cases}; \tau \in (-\infty, +\infty).$

Решение получено

## Произведение матриц

Определение Матрица  $\|C\|$  размера  $m \times n$  с элементами

$$\gamma_{ji} \quad \forall i = [1, n], \forall j = [1, m]$$

называется *произведением* матрицы  $\|A\|$  размера  $m \times l$  с элементами

$$\alpha_{jk} \quad \forall j = [1, m], \forall k = [1, l]$$

на матрицу  $\|B\|$  размера  $l \times n$  с элементами  $\beta_{ki} \quad \forall k = [1, l], \forall i = [1, n]$ , где

$$\gamma_{ji} = \sum_{k=1}^l \alpha_{jk} \beta_{ki} \quad \forall i = [1, n], \forall j = [1, m].$$

Результат умножения матриц – матрица  $\|C\|$  –

- есть матрица размера  $m \times n$  при любом натуральном  $l$ , которая обозначается как  $\|C\| = \|A\| \|B\|$ . Правило вычисления компонентов произведения по компонентам сомножителей матричного произведения иллюстрирует следующий рисунок.

$$\begin{array}{c}
 \left( \begin{array}{ccccccccc} \alpha_{11} & \alpha_{12} & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \alpha_{1l} \\ \alpha_{21} & \alpha_{22} & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \alpha_{2l} \\ \dots & \dots \\ \alpha_{j1} & \alpha_{j2} & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \alpha_{jl} \\ \dots & \dots \\ \alpha_{m1} & \alpha_{m2} & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \alpha_{ml} \end{array} \right) \left( \begin{array}{ccccccccc} \beta_{11} & \beta_{12} & \dots & \beta_{1l} & \dots & \beta_{1n} \\ \beta_{21} & \beta_{22} & \dots & \beta_{2l} & \dots & \beta_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ \beta_{i1} & \beta_{i2} & \dots & \beta_{il} & \dots & \beta_{in} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ \beta_{n1} & \beta_{n2} & \dots & \beta_{nl} & \dots & \beta_{nn} \end{array} \right) = \\
 = \left( \begin{array}{ccccccccc} \gamma_{11} & \gamma_{12} & \dots & \gamma_{1i} & \dots & \gamma_{1n} \\ \gamma_{21} & \gamma_{22} & \dots & \gamma_{2i} & \dots & \gamma_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ \gamma_{j1} & \gamma_{j2} & \dots & \boxed{\gamma_{ji}} & \dots & \gamma_{jn} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ \gamma_{m1} & \gamma_{m2} & \dots & \gamma_{mi} & \dots & \gamma_{mn} \end{array} \right) \quad \gamma_{ji} = \sum_{k=1}^l \alpha_{jk} \beta_{ki}
 \end{array}$$

Из определения произведения матриц непосредственно следует, что для матриц подходящих размеров:

1) умножение матриц *некоммутативно*, то есть в общем случае  $\|A\|B\| \neq \|B\|A\|$ ,

2) умножение матриц *ассоциативно*

$$\|A\|(\|B\|C\|) = (\|A\|B\|)C\|,$$

3) умножение матриц обладает свойством *дистрибутивности*

$$\|A\|(\|B\| + \|C\|) = \|A\|B\| + \|A\|C\|.$$

## Задача 1.05

Для двух матриц выяснить, в каком порядке их можно умножать и найти размер возможного произведения.

$$1) \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \\ 5 & 6 \\ 7 & 8 \\ 9 & 0 \end{vmatrix} \text{ и } \begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 3 & 4 \\ 3 & 4 & 5 \\ 4 & 5 & 6 \end{vmatrix}.$$

$$2) \begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 3 & 4 \\ 3 & 4 & 5 \\ 4 & 5 & 6 \\ 5 & 6 & 7 \end{vmatrix}^T \text{ и } \begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 3 & 4 \\ 3 & 4 & 5 \\ 4 & 5 & 6 \end{vmatrix}.$$

$$3) \begin{vmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \\ 5 \end{vmatrix} \text{ и } \begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \end{vmatrix}.$$

## Решение

- 1) Умножение не возможно ни в каком порядке.
- 2) Вторую матрицу можно умножить на первую, получится матрица  $4 \times 5$ .
- 3) Перемножение возможно в обоих порядках. Если столбец умножается на строку, то получится матрица  $5 \times 5$ . Если умножать строку на столбец, то получится матрица  $1 \times 1$  (число!).

## Решение получено

Определение Матрица  $\|A\|^{-1}$  называется *обратной* квадратной матрице  $\|A\|$ , если выполнены равенства

$$\|A\|^{-1}\|A\| = \|A\|\|A\|^{-1} = \|E\|.$$

Обратная матрица существует не для произвольной квадратной матрицы. Для существования матрицы, обратной к  $\|A\|$ , необходимо и достаточно, чтобы выполнялось условие  $\det\|A\| \neq 0$ .

Определение Матрица  $\|A\|$ , для которой  $\det\|A\| = 0$ , называется *вырожденной*, а матрица, для которой  $\det\|A\| \neq 0$ , – *невырожденной*.

Лемма **Если обратная матрица существует, то она единственна.**

Имеет место полезная формула для невырожденной матрицы  $\|A\| = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix}$

$$\|A\|^{-1} = \frac{1}{\det\|A\|} \begin{vmatrix} a_{22} & -a_{12} \\ -a_{21} & a_{11} \end{vmatrix}. \quad (*)$$

**Задача 1.06** Записать условие и решение в матричном виде системы линейных уравнений.

$$\begin{cases} 3x_1 - 5x_2 = -1, \\ 4x_1 + 2x_2 = 16. \end{cases}$$

### Решение

Исходная система в развернутой матричной форме имеет вид

$$\begin{vmatrix} 3 & -5 \\ 4 & 2 \end{vmatrix} \begin{vmatrix} x_1 \\ x_2 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} -1 \\ 16 \end{vmatrix}$$

Решение будет

$$\begin{vmatrix} x_1 \\ x_2 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 3 & -5 \\ 4 & 2 \end{vmatrix}^{-1} \begin{vmatrix} -1 \\ 16 \end{vmatrix}$$

или, по формуле (\*),

$$\begin{vmatrix} x_1 \\ x_2 \end{vmatrix} = \frac{1}{26} \begin{vmatrix} 2 & 5 \\ -4 & 3 \end{vmatrix} \begin{vmatrix} -1 \\ 16 \end{vmatrix} = \frac{1}{26} \begin{vmatrix} 78 \\ 52 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 3 \\ 2 \end{vmatrix}.$$

Ответ:  $x_1 = 3$  и  $x_2 = 2$ .

### Решение получено

Теорема

**Имеет место соотношение**

$$(\|A\| \|B\|)^T = \|B\|^T \|A\|^T.$$

Теорема

**Для невырожденных одинакового размера квадратных матриц  $\|A\|$  и  $\|B\|$  справедливо соотношение**

$$(\|A\| \|B\|)^{-1} = \|B\|^{-1} \|A\|^{-1}.$$

Задача 1.07 *Проверить тождество  $(\|A\|^{-1})^T = (\|A\|^T)^{-1}$ .*Определение Невырожденная квадратная матрица  $\|Q\|$ , для которой  $\|Q\|^{-1} = \|Q\|^T$ , называется **ортогональной**.Задача 1.08 *Проверить ортогональность матрицы  $\begin{vmatrix} \cos x & -\sin x \\ \sin x & \cos x \end{vmatrix}$ .*